











|    |  |             |  |          |     |         |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|--|-------------|--|----------|-----|---------|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
|    |  | 臨床実習        | 作業療法士の指導の下に、各疾患、各年齢層の患者について身体的、心理的、社会的状況を把握し、作業療法を行う。施設は身体障害者（児）施設、老人施設、精神科病院等である。 | 2・後      | 180 | 4       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 臨床総合実習Ⅰ     |  |          | 3・前 | 360     | 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 臨床総合実習      |  |          | 3・後 | 360     | 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 医療福祉学       | 作業療法士として必要な医療福祉分野の知識を学ぶ。   | 3・後      | 15  | 1       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 作業療法理論概論    | 作業療法理論の歴史的な流れと現在の代表的な作業療法モデルについて学ぶ。  | 3・後      | 15  | 1       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | グループダイナミクス論 | 小集団の法則性を追求し、集団過程の原因を究明し、その原理を実際に適用する技術を実習する。                                       | 3・後      | 15  | 1       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 芸術療法概論      | 絵画その他の造形活動を主として創作的・芸術的活動を媒介とする治療法の基礎を学ぶ。   | 3・後      | 15  | 1       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 作業療法治療概論    | 発達障害児や中枢神経障害者の治療法や理論を学ぶ。   | 3・前      | 30  | 2       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 作業療法総合演習    | 作業療法の基本的知識で確認修得する。   | 3・後      | 15  | 1       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | 障害者スポーツ論    | 障害者スポーツの概要を実際について学び、実技としてはレクリエーションを重視してとり組む。                                       | 1・後      | 15  | 1       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    |  | レクリエーション概論  | レクリエーションの意義・役割を理解し、計画をたてられるようになる。  | 1・後      | 15  | 1       |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 合計 |  |             | 82科目   | 3330単位時間 |     | (165単位) |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

| 卒業要件及び履修方法 |  | 授業期間等     |     |
|------------|--|-----------|-----|
|            |  | 1 学年の学期区分 | 2期  |
|            |  | 1 学期の授業期間 | 18週 |

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について を付し、その他の方法について を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について を付すこと。